

Residuality Theory

3-dniowy warsztat z Barrym O'Reillym

TERMIN	MIEJSCE	FORMA	JĘZYK
1–3 marca 2027	Warszawa	warsztat stacjonarny	angielski

— Dlaczego warto zainwestować w ten warsztat?

W projektach technologicznych wiele decyzji architektonicznych podejmujemy na podstawie informacji, które są dostępne dzisiaj. **Problem pojawia się później.**

Zmieniają się wymagania biznesowe, regulacje, model sprzedaży, kluczowi klienci, technologia albo struktura organizacji. Architektura, która była racjonalna w momencie projektowania, może stać się ograniczeniem.

Residuality Theory daje architektom sposób myślenia i zestaw technik pozwalających projektować systemy z uwzględnieniem takich zmian — także tych, których jeszcze nie potrafimy dokładnie przewidzieć.

— Co uczestnik wyniesie z warsztatu?

Po zakończeniu warsztatu uczestnik będzie potrafił:

- rozpoznawać ryzyka architektoniczne, zanim zamienią się w kosztowne problemy,
- identyfikować zmiany, które mogą wpłynąć na system — technologiczne, biznesowe, organizacyjne i prawne,
- analizować, jak pojedyncza zmiana może rozprzestrzenić się przez system,
- podejmować decyzje o granicach komponentów na podstawie analizy, a nie wyłącznie intuicji,
- testować architekturę pod kątem różnych scenariuszy zmian,
- uzasadniać decyzje techniczne i ich konsekwencje osobom spoza zespołu technologicznego.

— Dla kogo jest ten warsztat?

Dla Software, Solution i System Architects, Tech Leads, Senior Developers rozwijających się w kierunku architektury oraz osób odpowiedzialnych za decyzje dotyczące złożonych systemów.

To warsztat zaawansowany. Nie wymaga znajomości DDD ani konkretnego języka czy frameworka, ale zakłada praktyczne doświadczenie w projektowaniu systemów.

— Program: 3 dni po 7,5 godziny

Wprowadzenie teoretyczne połączone z ćwiczeniami — uczestnicy od razu pracują z technikami na konkretnych przypadkach.

DZIEŃ 1

Podstawy

- złożoność w inżynierii oprogramowania,
- filozofia architektury,
- reprezentacja w architekturze,
- Residuality Theory,
- attractor networks.

DZIEŃ 2

Modelowanie zmian

- modelowanie stresu,
- architektura socjo-ekonomiczna,
- definiowanie residuów,
- unknown unknowns,
- tworzenie architektury realnego systemu.

DZIEŃ 3

Decyzje i testowanie

- analiza zarażania,
- decyzje dotyczące komponentów,
- adjacency matrix techniques,
- incidence matrix techniques,
- testowanie architektury.

Program odpowiada warsztatowi Advanced Software Architecture with Residuality Theory, który Barry prowadzi również poza Polską.

— Prowadzi Barry O'Reilly — twórca metody



Architekt oprogramowania i badacz. Był m.in. Chief Architect w Microsoftzie oraz CTO startupu, obecnie prowadzi badania z zakresu complexity science i software engineering.

To warsztat prowadzony przez autora metody, a nie zewnętrzna interpretacja jego pracy.

Ten sam program Barry prowadzi m.in. dla DDD Academy i Avanscoperty.

— Co to może oznaczać dla firmy?

Wartość pojawia się wtedy, gdy nowe podejście pomaga pracownikowi lepiej wykonywać jego obecną rolę. Warsztat jest szczególnie wartościowy dla firm, które:

Projektują systemy o długim cyklu życia

Architektura rozwijana latami musi reagować na zmiany biznesowe i technologiczne.

Prowadzą duże lub złożone projekty

Im więcej zależności i niewiadomych, tym ważniejszy sposób podejmowania decyzji.

Modernizują istniejące systemy

Zmiana bez zrozumienia zależności może tworzyć nowe problemy zamiast je rozwiązywać.

Budują nowe produkty i rozwijają seniorów

Decyzje przy ograniczonej wiedzy o przyszłości, a dla seniorów — narzędzia zamiast kolejnego frameworka.

— Organizacja

TERMIN	1–3 marca 2027
MIEJSCE	Warszawa
GODZINY	09:30–17:00 każdego dnia
JĘZYK	angielski
FORMA	wykład + ćwiczenia w grupach
LICZBA MIEJSC	30

W cenie: udział w warsztacie, materiały szkoleniowe, poranna kawa, lunch i popołudniowa przerwa kawowa każdego dnia.

Dojazd i nocleg nie są wliczone w cenę.

INWESTYCJA • EARLY BIRD

4 990 PLN_{netto}

6 137,70 PLN brutto za osobę

Firma otrzymuje fakturę VAT. Możliwa jest również płatność na podstawie faktury pro forma.

Udział kilku osób

Przy 3 lub więcej osobach przygotowujemy indywidualną ofertę dla zespołu i jedną fakturę pro forma dla firmy.

— Co pracownik może zastosować po powrocie?

Uczestnicy pracują z konkretnymi technikami, które można potem wykorzystać przy realnych problemach:

analiza stresorów → analiza zarażania → matryce → decyzje o granicach komponentów → testowanie architektury

„Co się stanie z naszym systemem, jeśli zmieni się ten warunek?”

„Które części systemu są najbardziej podatne na tę zmianę?”

„Jak możemy sprawdzić tę decyzję, zamiast opierać ją wyłącznie na doświadczeniu?”

— Dlaczego szkolenie poza firmą?

Warsztat odbywa się w międzynarodowej grupie doświadczonych specjalistów. Pracownik konfrontuje swoje podejście z osobami z innych organizacji i kontekstów technologicznych, a nie tylko z myśleniem własnego zespołu.

— O Arpeggia.studio

Firma założona przez senior architektów IT, którzy pracowali przy ponad 100 projektach technologicznych. Pomagamy firmom podejmować lepsze decyzje technologiczne i prowadzimy warsztaty Architectural KATA.

— Chcesz zgłosić pracownika?

Residuality Theory z Barrym O'Reillym
1–3 marca 2027 • Warszawa
4 990 PLN netto / osoba

Napisz, jeśli potrzebujesz więcej informacji albo chcesz zgłosić kilka osób:

contact@arpeggia.studio

arpeggia.studio